

# ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ ПО ПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ



## **После пожара**

От каждой команды выбирается один игрок. Игроки садятся на стульчики и берут в руки катушку, к которой одним концом прикреплен шнур. По команде играющие начинают наматывать шнур на катушку. Побеждает тот, кто закончит первым. Игру можно повторить несколько раз – с участием других членов команд.

## **Что нужно при пожаре**

Участники каждой команды выстраиваются друг за другом в одну шеренгу. По команде ведущего бегут к столу, на котором разложены предметы или изображения, связанные с профессией пожарного (каска, противогаз, огнетушитель и др.) и не имеющие отношения к этой профессии. Игрок должен быстро выбрать нужный предмет и возвратиться к команде. Затем те же действия выполняет следующий ребенок и т.д. Выигрывает команда, игроки которой быстрее выполняют задание.

## **Верхний этаж**

Команды строятся за линией старта. Игроки по очереди добегают до наклонной скамейки, взбираются по ней на гимнастическую стенку, перелезают на соседний пролет, затем спрыгивают на мат, возвращаются к своей команде, передают эстафету следующему игроку. Побеждает команда, первая закончившая эстафету.



## **Пожарные тушат огонь:**

Каждому участнику к ноге привязывается воздушный шарик (желательно красного цвета, имитирующий огонь). Дети не задевая друг друга руками должны «потушить огонь» (лопнуть шарики) у другой команды. Чья команда первой перелопает шарики другой команды, та и победит.

## **Потуши пожар**

Дети делятся на две команды, для каждой команды: картинка горящего дома и набор карточек с изображением средств тушения пожара (песок, вода, огнетушитель, ведро, и т.п) и того, чем пожар тушить нельзя (сухие листья, пластиковые бутылки, мусор и т.п). Картинки подбираются по количеству игроков в каждой команде таким образом, чтобы по завершении, ими была закрыта картинка горящего дома.

Игроки по очереди подбегают к «горящему дому», тушат пожар: выбирают одну "правильную" картинку и накладывают ее на изображение горящего дома.

Выигрывают те, кто сделал это быстрее и не ошибся в выборе средств тушения пожара.



## **На пожар**

От каждой команды выбираются два игрока. По условному сигналу (пожарная сирена) первые игроки бегут от линии старта до стульчиков, на которых расположена «амуниция пожарного»: каска, перчатки, ремень и т.п. «Пожарные» должны подготовиться к выезду – облачиться в амуницию. «Одевшийся» игрок бежит к линии старта и передает эстафету второму игроку. В задачу вторых игроков входит собрать разрезную картинку – изображение пожарной машины. Выигрывает та команда, игроки которой раньше выполнят оба задания.

## **Отважные пожарные**

От каждой команды выбирается один игрок. По команде игроки должны пройти полосу препятствий, добраться до стульчиков с куклой, "вынести ее из огня" и вернуться на стартовую линию. Побеждает тот, кто первым выполнит задание.

## **Тушим пожар**

Дети делятся на 2-3 команды, каждому игроку команды выдается платочек - «огнетушитель». Невдалеке, напротив каждой команды в ряд ставятся предметы (по количеству игроков), которые нужно тушить: кубики; разные игрушки. По команде первые участники бегут к любому предмету, оббегают его «тушат»- накрывают платочком, возвращаются к своей команде, задание выполняет следующий игрок. Победа присуждается той команде, которая первой потушит пожар.



## **Разборка брандспойтов**

Стоящий в колонне каждой команды первый ребенок бежит к пирамиде, на которую намотан канат, разматывает его и возвращается обратно. Второй бежит и наматывает канат на пирамиду. И т.д.

## **Задымленный коридор**

Участники каждой команды выстраиваются перед своим туннелем, по очереди ползут по нему, затем бегом возвращаются назад.

## **Искры и пожарные**

1-я команда – «искры», 2-я команда – «пожарные». Дети 2-ой команды образуют круг, взявшись за руки, «искры» в центре круга. Дети – «пожарные» идут по кругу и проговаривают:

«Тили-бом, тили-бом  
Загорелся новый дом.  
Искры сыплются кругом,  
Тили-бом, тили-бом».

Дети 2-ой команды поднимают сцепленные руки вверх, образуя «воротца», а дети 1-ой команды с султанчиками, пересекая круг, пробегают под ними, пока звучит тревожная музыка. С окончанием музыкального отрывка дети — «пожарные» опускают руки. Дети — «искры», не успевшие выбежать из круга, встают в круг, взявшись за руки с детьми — «пожарными». Игра продолжается пока последний «огонёк» не погаснет.



Игра заканчивается словами:  
«Раз, раз, раз, раз и огонь погас.  
Спасибо пожарным, а то бы беда!  
Пожарные нас выручают всегда!»

## **Тушим костер**

Дети делятся на две-три команды, перед каждой горящие костры (обручи, в них плоский рисунок огня). У каждого игрока мешочек с песком. Надо бежать до ориентира, прицелиться и попасть мешочком в цель – в костер. Победит та команда, которая быстрее и лучше закидает в костер (подсчитывается количество мешочков в обручах).

## **Пожарные едут на помощь**

Задача игроков провести «змейкой» игрушечную пожарную машину, не сбив ни одной кегли.

## **Потуши пожар**

Дети делятся на команды. Перед каждой командой имитация пожара (обручи, в них плоский рисунок огня). Игроки каждой команды выстраиваются цепочкой. По сигналу первый игрок берёт кеглю (огнетушитель) передаёт его по цепочке назад, последний игрок берет "огнетушитель", бежит к обручу и сиавит кеглю в центр обруча - "тушит пожар". Побеждает команда, выполнившая задание первой.

## **Кто пожарный**

Для игры стулья ставят по кругу, на них кладут по одному "огнетушителю" ( кегли красного цвета или красные мячи.) Количество стульев на один меньше, чем участников игры. Все бегают по кругу под музыку. По окончании музыки каждый должен успеть взять в руки «огнетушитель». Не успевший взять огнетушитель, выбывает. Количество стульчиков и участников уменьшается до тех пор, пока не выявится победитель. Тот, кто завладеет последним огнетушителем, будет пожарным.

